

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
МОСКОВСКИЙ ФИЗИКО-ТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ
(ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ)

Кафедра радиоэлектроники и прикладной информатики

ДИСКРЕТНОЕ ПРЕОБРАЗОВАНИЕ ФУРЬЕ

Методические указания
к лабораторной работе

по курсу *Основы цифровой
обработки сигналов*

Составители
*Ю.А. Романюк
А.В. Филимонов*

МОСКВА
МФТИ
2016

Дискретное преобразование Фурье: методические указания к лабораторной работе по курсу *Основы цифровой обработки сигналов* / сост. Ю.А. Романюк, А.В. Филимонов. – М.: МФТИ, 2016. – 24 с.

Работа посвящена исследованию основных свойств дискретного преобразования Фурье с помощью моделирования в среде GNU Octave или MATLAB. Предназначается для студентов, изучающих методы цифровой обработки сигналов.

- © Романюк Ю.А., Филимонов А.В., 2016
- © Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Московский физико-технический институт (государственный университет)», 2016

Содержание

1. Цель работы	5
2. Теоретическое введение	5
2.1. Дискретное преобразование Фурье	5
2.2. Свойства и теоремы ДПФ	6
2.3. Соответствие между ДПФ, рядом Фурье и преобразованием Фурье	6
2.4. Связь ДПФ и ДВПФ	8
2.5. Интерполяция добавлением нулевых отсчётов	8
2.6. Временная и частотная оси ДПФ	9
3. Задание к допуску	10
4. Задание к выполнению	10
4.1. Симметрия ДПФ	10
4.2. Циклический сдвиг	10
4.3. Частотная ось ДПФ	11
4.4. ДПФ и ДВПФ	11
4.5. Фильтрация с помощью ДПФ	12
5. Защита эксперимента	12
6. Контрольные вопросы	12
7. Задачи	14
8. Работа в среде GNU Octave или MATLAB	18
8.1. Рабочая директория	18
8.2. Рабочая область	18
8.3. Язык сценариев (m-файлы)	19
8.3.1. Переменные	19
8.3.2. Матрицы	19
8.3.3. Арифметические операции	20
8.4. Сценарии	21
8.5. Функции	21
8.6. Некоторые стандартные операции	22
8.7. Рисование графиков	23

1. Цель работы

Целью данной работы является изучение основных свойств дискретного преобразования Фурье с помощью моделирования в среде GNU Octave или MATLAB.

2. Теоретическое введение

2.1. Дискретное преобразование Фурье

Пусть $x(k)$ – дискретная периодическая последовательность отсчетов с периодом N ($0 \leq k \leq N - 1$). Прямое и обратное дискретное преобразование Фурье определяется следующим образом:

$$X(n) = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} x(k) W_N^{-nk} \quad (1)$$

$$x(k) = \sum_{n=0}^{N-1} X(n) W_N^{nk} \quad (2)$$

Здесь $W_N^{nk} = e^{j \frac{2\pi}{N} nk}$ – базисные функции ДПФ.

Пара ДПФ справедлива и для последовательности $x(k)$ конечной длины в N отсчётов. Однако при этом следует помнить, что обратное ДПФ дает N -периодическую функцию, совпадающую с исходной последовательностью на интервале $k = 0, 1, \dots, N - 1$.

Таким образом, отличительной особенностью ДПФ является то, что сигнал и его спектр определяются на конечных и равных интервалах N . При этом меняется привычное понятие сдвига, а именно: сдвиг сигнала и его спектра на интервале N понимается как циклическая перестановка отсчетов (часть сигнала или его спектра, выходящая за пределы интервала N с одного конца, вставляется в этот интервал с другого конца). При циклическом сдвиге значения индексов k и n отсчитываются по модулю N :

$$x(k - m) = x[(k - m) \bmod N] = x(k - m)_N$$

$$X(n - p) = X[(n - p) \bmod N] = X(n - p)_N$$

Например, $N = 64$, тогда $X(69)_{64} = X(5)$.

2.2. Свойства и теоремы ДПФ

Пусть $x(k) \leftrightarrow X(n)$ – пара ДПФ, тогда выполняются следующие свойства симметрии:

	Сигнал	ДПФ
1	$x^*(k)$	$X^*(N - n)$
2	$x(N - k)$	$X(N - n)$
3	$x(k) = x^*(k)$	$X(n) = X^*(N - n)$
4	$x(k) = -x^*(k)$	$X(n) = -X^*(N - n)$
5	$x(k) = x(N - k)$	$X(n) = X(N - n)$
6	$x(k) = -x(N - k)$	$X(n) = -X(N - n)$
7	$x(k) = x^*(k) = x(N - k)$	$X(n) = X^*(n)$
8	$x(k) = x^*(k) = -x(N - k)$	$X(n) = -X^*(n)$

Равенство Парсеваля для ДПФ:

$$\frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} x(k)y^*(k) = \sum_{n=0}^{N-1} X(n)Y^*(n) \quad (3)$$

Теорема запаздывания:

$$x((k - l) \bmod N) \leftrightarrow X(n)W_N^{-nl} \quad (4)$$

Теорема о циклической свертке для ДПФ:

$$\frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} x(k)h((l - k) \bmod N) = X(n) \cdot H(n) \quad (5)$$

2.3. Соответствие между ДПФ, рядом Фурье и преобразованием Фурье

В данной работе для анализа спектров сигналов используется среда Matlab/GNU Octave, в которой вычисления производятся только с дискретными отсчетами сигнала. Графики модуля и фазы спектральной плотности получаются путем интерполяции по отсчетам дискретного преобразования Фурье.

Пусть $x(t)$ – действительный сигнал длительностью T . Ряд Фурье его T -периодического продолжения в общем случае может содержать бесконечное число членов:

$$x(t) = \sum_{m=-\infty}^{\infty} C_m e^{j \frac{2\pi m t}{T}}, \quad (6)$$

где

$$C_m = \frac{1}{T} \int_0^T x(t) e^{-j \frac{2\pi m t}{T}} dt \quad (7)$$

Сигнал $x(t)$ дискретизируется так, что на интервале T берется N отсчетов $x(k\Delta t)$ с шагом $\Delta T = \frac{T}{N}$. Коэффициенты ДПФ для последовательности $\{x(k\Delta t)\}$

$$X(n) = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} x(k\Delta t) e^{-j \frac{2\pi n k}{N}} \quad (8)$$

Используя разложение $x(t)$ в ряд Фурье, получим

$$X(n) = \frac{1}{N} \sum_{m=-\infty}^{\infty} C_m \sum_{k=0}^{N-1} e^{-j \frac{2\pi(m-n)k}{N}} \quad (9)$$

Так как дискретные экспоненциальные функции ортогональны на интервале N , то можно записать

$$X(n) = \sum_{l=-\infty}^{\infty} C_{n+lN} \quad (10)$$

Если ряд Фурье не содержит гармоник с номерами выше $\frac{N}{2}$, то при четном N

$$X(n) = \begin{cases} C_n, & n = 0, 1, 2, \dots, \frac{N}{2} - 1 \\ C_{-(N-n)}, & n = \frac{N}{2}, \dots, N - 1 \end{cases} \quad (11)$$

Таким образом, существует ограниченный класс сигналов, для которых соответствие между коэффициентами Фурье и ДПФ точное. Он включает в себя периодические сигналы с ограниченным спектром, дискретизованные в соответствии с теоремой отсчетов.

Для аperiodического сигнала $x(t)$ конечной длительности T отсчёты его спектральной функции

$$X(\omega) = \int_{-T/2}^{T/2} x(t) e^{-j\omega t} dt \quad (12)$$

взятые с шагом $\Delta\omega = \frac{2\pi}{T}$ также приближенно соответствуют коэффициентам ДПФ $X(n)$, вычисленным по N отсчетам сигнала с шагом $\frac{T}{N}$

$$X(n) = \begin{cases} C_n = \frac{X(n\Delta\omega)}{T}, & n = 0, 1, 2, \dots, \frac{N}{2} - 1 \\ C_{-(N-n)}, & n = \frac{N}{2}, \dots, N - 1 \end{cases} \quad (13)$$

2.4. Связь ДПФ и ДВПФ

Пусть $x(k)$ – N -точечная последовательность. ДВПФ этой последовательности

$$X(\nu) = \sum_{k=0}^{N-1} x(k)e^{-j2\pi\nu k}. \quad (14)$$

Используя обратное ДПФ, получим

$$X(\nu) = \sum_{n=0}^{N-1} X(n) \sum_{k=0}^{N-1} e^{-j2\pi(\nu - \frac{n}{N})k}. \quad (15)$$

Просуммировав геометрическую прогрессию, получим интерполяционную формулу восстановления непрерывной функции $X(\nu)$ по коэффициентам ДПФ $X(n)$

$$X(\nu) = \sum_{n=0}^{N-1} X(n) \frac{\sin(\pi(\nu - \frac{n}{N})N)}{\sin(\pi(\nu - \frac{n}{N}))} e^{-j2\pi(\nu - \frac{n}{N})(N-1)}. \quad (16)$$

В точках $\nu = \frac{n}{N}$ имеет место $X(\nu) = X(\frac{n}{N}) = NX(n)$. Таким образом, коэффициенты ДПФ можно рассматривать как отсчёты функции $\frac{1}{N}X(\nu)$, взятые с шагом $\Delta\nu = \frac{1}{N}$ в соответствии с теоремой отсчётов в частотной области.

2.5. Интерполяция добавлением нулевых отсчётов

Практический способ увеличения числа отсчётов функции $X(\nu)$ состоит в следующем. Определим новую последовательность $y(k)$ длиной в M отсчётов ($M > N$) путём дополнения исходной последовательности нулевыми отсчётами. Число таких нулевых отсчётов будет $(M - N)$

$$y(k) = \begin{cases} x(k), & 0 \leq k \leq N - 1 \\ 0, & N \leq k \leq M - 1 \end{cases} \quad (17)$$

Очевидно, что ДВПФ $Y(\nu)$ совпадает с $X(\nu)$. Тогда, отсчётные значения функции $X(\nu)$ в точках $\nu_m = \frac{m}{M}, 0 \leq m \leq M - 1$ взятые с новым шагом $\Delta\nu = \frac{1}{M}$, можно записать следующим образом

$$X(\nu_m) = Y\left(\frac{m}{M}\right) = \sum_{k=0}^{M-1} y(k)e^{-j2\pi\frac{mk}{M}} \quad (18)$$

Это выражение с точностью до множителя $\frac{1}{M}$ представляет собой M -точечное ДПФ, которое может быть вычислено, например, с использованием быстрых алгоритмов.

Характерно, что если взять $M = 2N$, то дополнительные отсчёты будут расположены между N первоначальными. При этом улучшается качество визуализации спектральной функции $X(\nu)$, которая остаётся неизменной от такого дополнения, так как она определяется первоначальной длиной массива $x(k)$.

2.6. Временная и частотная оси ДПФ

Определим физические размерности, связанные со значениями индексов k и n в последовательностях $x(k)$ и $X(n)$. До сих пор в наших рассуждениях это были просто целые числа, причём и $0 \leq k \leq N - 1$ и $0 \leq n \leq N - 1$. Рассмотрим последовательность $x(k)$ из N отсчётов, взятых с шагом Δt секунд.

N -точечное ДПФ отображает N отсчётов во временной области в N отсчётов в спектральной. Мы хотим связать $X(n)$ с шагом дискретизации Δt секунд, или с частотой дискретизации $f_d = \frac{1}{\Delta t}$ Гц. В этом случае период повторения $X(n)$ равен $f_d = \frac{1}{\Delta t}$ Гц, шаг сетки частот ДПФ (разрешение) составляет $\Delta f = \frac{f_d}{N} = \frac{1}{N\Delta t}$ Гц. Таким образом, каждый отсчёт $X(n)$ соответствует частоте $\frac{n}{N\Delta t} = \frac{nf_d}{N}$ Гц

Введём нормированную частоту $\nu = \frac{f}{f_d} = f\Delta t$ (доли частоты дискретизации). В этом случае период повторения $X(n)$ равен 1, шаг сетки частот ДПФ составляет $\Delta\nu = \frac{1}{N}$. Эту величину называют бином. Таким образом, каждый отсчёт соответствует нормированной частоте $\nu_n = \frac{n}{N}$ бин.

3. Задание к допуску

1. Получить у преподавателя начальное состояние генератора случайных чисел.
2. Скопировать скрипты для данной работы (файлы *.m) из папки с описанием работы в папку FRГК\<номер группы>\<ФИО>. **Внимание:** Полный путь к файлам должен содержать только латинские символы.
3. Записать выражения для прямого и обратного ДПФ.
4. Запустить Matlab/Octave. Сменить рабочую директорию на ту, куда были скопированы скрипты.
5. Вычислить 16-точечное ДПФ единичного импульса

$$x(0) = 1, x(k) = 0 \forall k \in [1; 15].$$

Построить график модуля спектра и фазы. Провести моделирование и сравнить результаты.

6. Вычислить 16-точечное ДПФ дискретной функции включения

$$x(k) = 1 \forall k \in [0; 15].$$

Построить график модуля спектра и фазы. Провести моделирование и сравнить результаты.

4. Задание к выполнению

4.1. Симметрия ДПФ

1. Получить у преподавателя номер одного из свойств симметрии ДПФ, проиллюстрировать его на примере 8-ми точечного ДПФ, построить графики модуля и фазы спектра и зарисовать в тетрадь.

4.2. Циклический сдвиг

1. Открыть файл circular_shift_test.m. Задать указанное в варианте значение начального состояния ГПСЧ.

2. Запустить скрипт `circular_shift_test`. Зарисовать полученные графики модуля и фазы ДПФ.
3. Получить у преподавателя параметры сдвига. Модифицировать скрипт `circular_shift_test.m` так, чтобы получить графики модуля и фазы ДПФ для последовательности, полученной из входной последовательности циклическим сдвигом.
4. Запустить скрипт `circular_shift_test`. Зарисовать полученные графики модуля и фазы ДПФ. Сравнить с исходными графиками и объяснить полученные результаты.

4.3. Частотная ось ДПФ

1. Открыть файл `frequency_test.m`. Задать указанное в варианте значение начального состояния ГПСЧ.
2. В скрипте `frequency_test` на вход ДПФ подается сигнал состоящий из суммы двух синусоид различной амплитуды с частотами f_1 и f_2 Гц, где f_1 и f_2 – целые числа, а также шума.
3. Определить расстояние в герцах между соседними бинами.
4. По спектру оценить частоты f_1 и f_2 с точностью до 1 Гц.
Указание: пронаблюдать, как на спектр влияет частота дискретизации (F_d) и время накопления сигнала (`RunToTime`).

4.4. ДПФ и ДВПФ

1. Открыть файл `dvpf_test.m`. Задать указанное в варианте значение начального состояния ГПСЧ.
2. В скрипте `dvpf_test` на вход ДПФ подается сигнал состоящий из суммы двух синусоид различной амплитуды с частотами f_1 и f_2 Гц. На графике рисуется огибающая, построенная по отсчетам ДПФ, аппроксимирующая вид ДВПФ для входного сигнала.
3. Требуется по спектру оценить частоты f_1 и f_2 с точностью до 1 Гц. *Указание:* пронаблюдайте, как на спектр влияет количество нулей, дописанных в конец входной последовательности.

4. Сравните результаты, полученные с помощью добавления нулей в конец последовательности, с огибающей, построенной по настоящим отсчетам сигнала.

4.5. Фильтрация с помощью ДПФ

1. Открыть файл `noise_test.m`. Задать указанное в варианте значение начального состояния ГПСЧ.
2. В скрипте `noise_test` на вход ДПФ подается сигнал из суммы двух синусоид с частотами f_1 и f_2 ($f_1 > f_2 > 150$ Гц) и «коричневого» шума.
3. Требуется с помощью обратного ДПФ восстановить исходный сигнал, максимально отфильтровав низкочастотную помеху.

5. Защита эксперимента

1. Выразить коэффициенты ДПФ циклически сдвинутой последовательности через коэффициенты ДПФ исходной. Сравнить с экспериментальными результатами.
2. Как по номеру отсчета ДПФ определить частоту в Гц?
3. От чего зависит разрешение по частоте для ДПФ?
4. Как связаны ДПФ и ДВПФ? Продемонстрировать эту связь на полученных графиках.
5. Почему выходной сигнал после фильтрации отличается от исходного? Как можно улучшить фильтрацию? Возможно ли добиться точного совпадения выходного и исходного сигналов?

6. Контрольные вопросы

1. Запишите формулы ДПФ.
2. Основные свойства ДПФ.
3. Циклический сдвиг сигнала и его спектра при ДПФ.

4. Необходимость применения оконных функций при ДПФ.
5. Прямоугольное окно, треугольное окно, окно Хана.
6. Частотная ось ДПФ. Разрешение по частоте, дискретная нормированная частота, связь с частотами в Гц (рад/с).
7. Два пути перехода от непрерывному к дискретному преобразованию Фурье.
8. Соответствие между ДПФ, рядом Фурье и непрерывным преобразованием Фурье.
9. Реакция ДПФ-анализатора на комплексный гармонический сигнал. Бины ДПФ.
10. ДПФ как набор полосовых фильтров. Импульсная и частотная характеристика таких фильтров.
11. Линейная и циклическая свертки дискретных сигналов.
12. Алгоритм БПФ. Выигрыш применения БПФ при вычислении свертки.
13. Смысл ДПФ для периодической последовательности.
14. Смысл ДПФ для конечной последовательности.
15. Расчет амплитудного и фазового спектров периодической последовательности с помощью ДПФ.
16. Восстановление аналогового сигнала с финитным спектром по отсчетам ДПФ и на основе ряда Котельникова.
17. Связь ДПФ и ДВПФ.
18. Влияние добавления нулей к исходной последовательности на разрешение по частоте в ДПФ.
19. Вычисление спектральной плотности в L точках на основе ДПФ при $L > N$.
20. Фильтрация с помощью ДПФ.

7. Задачи

Задачи, помеченные М, нужно промоделировать на MATLAB или GNU Octave.

1. (М) Пусть $x(k) \leftrightarrow X(n)$ – пара N -точечного ДПФ, N – четное.
 - Показать, что $X(\frac{N}{2}) = 0$, если $x(k)$ – симметричная на интервале N последовательность, т.е. $x(k) = x(N - 1 - k)$.
 - Показать, что $X(0) = 0$, если $x(k)$ – антисимметричная на интервале N последовательность, т.е. $x(k) = -x(N - 1 - k)$.
 - Показать, что $X(2r) = 0$, $r = 0, 1, \dots, R - 1$, $R = \frac{N}{2}$, если $x(k) = -x(k + R)$.
2. (М) Пусть $x(k) \leftrightarrow X(n)$ – пара N -точечного ДПФ. Образум новую последовательность $y(l) = x(5l)$, $0 \leq l \leq \frac{N}{5} - 1$. Выразить коэффициенты ДПФ $Y(m)$ через $X(n)$.
3. Пусть $x(k) \leftrightarrow X(n)$ – пара $2N$ -точечного ДПФ. Образум новые последовательности

$$\begin{aligned}g(l) &= x(2l) \leftrightarrow G(m) \\h(l) &= x(2l + 1) \leftrightarrow H(m) \\0 \leq l \leq N - 1, 0 \leq m \leq N - 1\end{aligned}$$

Выразить $X(n)$ через $G(m)$ и $H(m)$.

4. Пусть имеется две действительные последовательности $a(k)$ и $b(k)$ длиной в N отсчётов ($k = 0, 1, 2, \dots, N - 1$). Образум совмещённую последовательность $c(k) = a(k) + jb(k)$. Вычислить все коэффициенты ДПФ $A(n)$ и $B(n)$ последовательностей $a(k)$ и $b(k)$ из результатов преобразования $C(n)$ совмещённой последовательности $c(k)$.
5. (М) Пусть $x(k) \leftrightarrow X(n)$ – пара N -точечного ДПФ. Образум новую последовательность $y(l)$ длиной LN ($0 \leq l \leq LN - 1$) следующим образом:

$$y(l) = \sum_{k=0}^{N-1} x(k) \mathbf{1}(l - kL),$$

где

$$\mathbf{1}(l - kL) = \begin{cases} 1, & l = kL \\ 0, & l \neq kL \end{cases}$$

и L – положительное целое число. Последовательность $y(l)$ получается из $x(k)$ изменением ее масштаба по оси времени (между каждой парой отсчетов $x(k)$ вставляется $L - 1$ нулей). Выразить NL -точечное ДПФ $Y(m)$ последовательности $y(l)$ через $X(n)$.

6. (М) Показать, что для действительной последовательности $x(k)$ фазовый спектр является нечётной функцией относительно точки $k = \frac{N}{2}$, т.е.

$$\varphi\left(\frac{N}{2} + l\right) = -\varphi\left(\frac{N}{2} - l\right)$$

7. (М) Вычислить коэффициенты ДПФ $X(n)$ для

$$x(k) = \cos\left(\frac{2\pi}{N}rk\right), 0 \leq k \leq N - 1$$

для фиксированного значения r из диапазона $0 \leq r \leq N - 1$.

8. (М) Пусть $Y(n)$ обозначает MN -точечное ДПФ N -точечной последовательности $x(k)$, дополненной $(M - 1)N$ нулями. Показать, что N -точечное ДПФ $X(n)$ может быть получено из $Y(n)$ следующим образом:

$$X(n) = MY(nM), 0 \leq n \leq N - 1.$$

9. (М) Определить ДПФ N -точечной последовательности (N – четное):

$$x(k) = \begin{cases} 1, & k = 2m \\ 0, & k = 2m + 1 \end{cases}$$

10. (М) Определить ДПФ N -точечной последовательности (N – четное):

$$x(k) = \begin{cases} 1, & 0 \leq k \leq \frac{N}{2} - 1 \\ 0, & \frac{N}{2} \leq k \leq N - 1 \end{cases}$$

11. (М) Пусть $X(n)$ – четырехточечное ДПФ последовательности

$$x(k) = [1, 3/4, 1/2, 1/4].$$

Изобразить последовательность $y(k)$, ДПФ которой имеет вид

$$Y(n) = \exp(-j\frac{2\pi}{4}3n)X(n)$$

12. Действительный сигнал $x(t)$ дискретизируется с частотой $f_d = 5$ кГц так, что наложение отсутствует. Полученная таким образом последовательность $x(k)$ содержит $N = 512$ отсчетов. По этой последовательности вычисляется 512-точечное ДПФ. Известно, что $X(11) = 2000(1 + j)$.

Что можно сказать о других $X(n)$ и о значениях ДВПФ на соответствующих частотах?

13. Вещественный сигнал $x(t)$ с полосой 10 кГц дескритизируется в соответствии с теоремой отсчетов, в результате получается последовательность $x(k)$. Пусть $X(n)$ – 1000-точечное ДПФ последовательности $x(k)$. Какой непрерывной частоте соответствуют индексы $n = 150$ и $n = 800$ в последовательности $X(n)$?

14. Вещественный сигнал $x(t)$ с полосой 10 кГц дескритизируется в соответствии с теоремой отсчетов, в результате получается последовательность $x(k)$ длиной в $N = 1000$ отсчетов. Пусть $X(n)$ – 1000-точечное ДПФ последовательности $x(k)$. Известны два значения

$$X(900) = 1B, X(420) = 5B.$$

Найти все значения ДВПФ, которые можно определить.

15. Последовательность $x(k) = x(x\Delta t)$ получена в результате дискретизации непрерывного сигнала $x(t)$ с шагом Δt . Пусть верхняя частота спектра непрерывного сигнала 100кГц. Для оценки спектра вычисляется 1024-точечное ДПФ $X(n)$ последовательности $x(k)$. При каком наименьшем шаге Δt расстояние между непрерывными частотами, соответствующими отсчетам ДПФ, не превышает 1 кГц?

16. Последовательность $x(k) = x(x\Delta t)$ получена в результате дискретизации входного сигнала $x(t)$ шагом $\Delta t = 50$ мкс. Пусть $X(n)$ – 8192-точечное ДПФ последовательности $x(k)$. Определить расстояние между непрерывными частотами, соответствующими отсчетам ДПФ.
17. Вещественный сигнал $x(t)$ с полосой 10 кГц дескритизуется в соответствии с теоремой отчетов с шагом Δt , в результате получается последовательность $x(k)$. Для исследования спектральных свойств сигнала вычисляется N -точечное ДПФ, где $N = 2^\nu$, ν – натуральное число. Определить минимальное значение N и допустимые пределы частоты дискретизации

$$f_{dmin} < \frac{1}{\Delta t} < f_{dmax},$$

при которых анализ возможен, а расстояние между отсчетами ДПФ будет меньше 5 Гц (по эквивалентным непрерывным отсчетам).

18. (М) Сигнал $x(t) = \cos(\omega_0 t)$ дискретизируется с шагом Δt . Из полученной последовательности вырезается отрезок $x(k)$ длиной в N отсчетов. Для проведения спектрального анализа вычисляется N -точечное ДПФ. Для фиксированных ω_0, N, n_0 подобрать такое Δt , чтобы $X(n_0) \neq 0, X(N - n_0) \neq 0$, а остальные $X(n)$ равны 0. Единственное ли это значение Δt ?
19. (М) Пусть $x(k)$ – периодическая последовательность с периодом N . Тогда $3N$ тоже можно считать ее периодом. Пусть $X(n)$ – коэффициент ДПФ N -периодической последовательности, а $X_3(n)$ – коэффициент $3N$ -периодической последовательности. Выразить $X_3(n)$ через $X(n)$. Проверить на последовательности

$$x(k) = [1; 2], N = 2.$$

20. Рассмотрим последовательность $x(k)$ с периодом $N = 10$:

$$x(k) = \begin{cases} 1, & 0 \leq k \leq \frac{N}{2} - 1 \\ 0, & \frac{N}{2} \leq k \leq N - 1 \end{cases}$$

Найти связь между коэффициентами ДПФ и ДВПФ одного периода изобразить по модулю.

21. (М) Рассмотрим последовательность $x(k)$ с периодом $N = 10$:

$$x(k) = \begin{cases} 1, & 0 \leq k \leq \frac{N}{2} - 1 \\ 0, & \frac{N}{2} \leq k \leq N - 1 \end{cases}$$

Найти ДПФ этой последовательности. Изобразить модули и фазы коэффициентов ДПФ.

22. Рассмотрим конечную последовательность из пяти отсчетов прямоугольного импульса $x(k) = [1, 1, 1, 1, 1]$. Найти и изобразить по модулю ДВПФ этой последовательности Для периодического повторения этой последовательности с периодом $N = 5$

$$y(k) = \sum_{r=-\infty}^{\infty} x(k + rN)$$

найти и изобразить по модулю ДВПФ и ДПФ.

8. Работа в среде GNU Octave или MATLAB

Лабораторную работу можно выполнять как в среде MATLAB, так и в GNU Octave. Далее по тексту GNU Octave и MATLAB можно считать синонимами.

8.1. Рабочая директория

В среде GNU Octave можно использовать не только встроенные команды, но и расширять функционал с помощью дополнительных файлов-скриптов (*.m). Без указания полного пути в среде доступны файлы из так называемой «рабочей директории». Сменить ее можно с помощью команды `cd`, а также используя соответствующие кнопки в панели инструментов.

8.2. Рабочая область

В ходе работы все вычисленные ранее переменные сохраняются в так называемой «рабочей области». Посмотреть содержимое «рабочей области» можно как в отдельном окне, так и с

помощью команды **who**. Очистить рабочую область можно командой **clear**.

8.3. Язык сценариев (m-файлы)

8.3.1. Переменные

Имена переменных могут состоять из произвольных букв, цифр и знаков «_». Не рекомендуется использовать в качестве имен переменных имена стандартных функций, а также имена стандартных переменных:

- `i` или `j` – мнимая единица
- `inf` – неопределенность $1/0$
- `NaN` – неопределенность $0/0$
- `ans` – результат последней операции.
- `pi` – число Пи
- `rand` – псевдослучайное число из интервала $[0;1]$
- `eps` – текущая относительная точность вычислений

8.3.2. Матрицы

Матрицы – основной объект, с которым работает GNU Octave. Вектор – матрица размерности $1 \times N$ или $N \times 1$. Скаляр – матрица 1×1 . В записи размерности матрицы « $M \times N$ » M обозначает число строк, N – число столбцов.

Скаляры создаются с помощью оператора присваивания:

```
scalar = 1.234;
```

Для ввода матриц большей размерности используются символы «`[]`». Матрицы задаются построчно, элементы одной строки разделяются пробелом, а строки – символом «`;`». Например, матрицы можно задать так:

```
matrix = [1 2;3 4; 5 6];    % матрица 3x2  
vector = [1 2 3];          %вектор – строка  
vector1 = [1;2;3];         %вектор – столбец
```

Большие матрицы можно формировать из матриц меньшей размерности. Например, используя матрицу и вектор, заданные выше, команда `a = [matrix vector1; 0 1 2]` определяет матрицу $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1; 3 & 4 & 2; 5 & 6 & 3; 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$.

Для обращения к элементам матрицы используются «`()`». Чтобы получить элемент из строки `i` и столбца `j` используется запись `A(i,j)`. Нумерация строк и столбцов начинается с единицы. Можно обращаться не только к отдельным элементам матриц, но также получить целые строки и столбцы. `A(:,j)` – `j`-ый вектор-столбец, `A(i,:)` – `i`-ая строка.

Для создания вектора-строки из последовательных элементов есть специальный оператор перечисления «`:`»

$$u = start : step : end;$$

В результате в `u` будет вектор, состоящий из элементов арифметической прогрессии, первый элемент которой равен `start`, а шаг – `step`. Последний элемент вектора будет максимальным членом прогрессии, который не превышает `end`. Если `step = 1`, то можно его не указывать: `v = 1:5` задает вектор $[1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5]$

Для матриц доступны следующие полезные функции:

- оператор «`'`» – транспонирует матрицу
- `size(A)` – определяет размеры матрицы, возвращает вектор `1x2` вида $[M, N]$, где `M` – число строк, `N` – число столбцов.
- `length(A)` – максимальный из размеров матрицы `A`. Удобно определять число элементов в векторе.

8.3.3. Арифметические операции

Т.к. все объекты в GNU Octave – это матрицы, то и операции с ними соответствуют операциям с матрицами. Ниже приведен список основных операций:

- `=` – присваивание;
- `+` – сложение;
- `*` – умножение;

- \backslash – деление слева ($X = A \backslash B$ – результат решения уравнения $A \cdot X = B$, $X = A^{-1} \cdot B$);
- $/$ – деление справа ($X = A/B$ – результат решения уравнения $X \cdot B = A$, $X = A \cdot B^{-1}$);
- \wedge – возведение в степень;
- \cdot^* – поэлементное умножение;
- \cdot^\wedge – поэлементное возведение в степень;
- $\cdot /$ – поэлементное деление.

Следует помнить, что операции подчиняются требованиям традиционной матричной алгебры. GNU Octave автоматически проверяет размерность операндов.

8.4. Сценарии

Сценарии записываются в текстовых файлах с расширением «.m». В этом файле перечислена последовательность операций, так, как если бы она же выполнялась посредством ввода отдельных команд в командной строке. Все переменные, объявленные в сценарии, сохраняются в рабочей области и доступны для дальнейшего использования в командной строке или других сценариях. Чтобы вызвать сценарий, нужно набрать имя его файла без расширения в командной строке. Например, запуск сценария `my_script.m` из рабочей директории осуществляется вводом `my_script` в окне команд.

8.5. Функции

Чтобы не засорять рабочую область лишними переменными, часть кода сценариев можно оформить в виде функций. Функции также записываются в текстовых файлах с расширением «.m». В отличие от сценариев в файле функции первым должен быть специальный оператор, содержащий описание функции:

$$function[out_params] = function_name(in_params)$$

Это означает, что в файле записана функция с именем `function_name`, у которой есть входные аргументы `in_params`, а результат сохраняется в выходных переменных `out_params`.

Завершается описание функции ключевым словом `end`.

Название функции должно совпадать с названием файла, в котором она описана.

Входные аргументы передаются в функцию «по значению». Любые изменения этих переменных в теле функции не отразятся на их значениях в рабочей области.

Чтобы вызвать функцию, нужно указать ее имя и список аргументов в круглых скобках:

```
val = function_name(some_arg);
```

Если указаны несколько входных/выходных значений:

```
function[out1out2] = function_name(in1, in2)
```

то функцию можно вызывать так:

```
[a1 a2] = function_name(b1, b2);
```

8.6. Некоторые стандартные операции

В стандартной поставке GNU Octave доступны основные математические функции (`exp`, `cos`, `sin`, `acos`, `atan`, `sqrt`, `abs`, `log`, `log10` и т.п.)

Для округления можно пользоваться функциями `round(x)` (до ближайшего целого), `fix(x)` (до целого в сторону нуля), `ceil(x)/floor(x)` (до ближайшего целого в сторону увеличения/уменьшения).

Для работы с комплексными числами доступны следующие функции:

- `arg(x)` – аргумент комплексного числа;
- `abs(x)` – модуль комплексного числа;
- `real(x)` – действительная часть;
- `imag(x)` – мнимая часть;
- `conj(x)` – комплексное сопряжение.

Иногда требуется сформировать вектора или матрицы определенного вида. Для этого есть следующие функции:

- `linspace(start, end, N)` – формирует вектор-строку из N элементов равномерно расположенных между `start` и `end`.
- `linspace(start, end, N)` – формирует вектор-строку из N элементов равномерно логарифмически между `start` и `end`.
- `zeros(N, M)` – создает нулевую матрицу размером $N \times M$. Вектор-строку из M нулей можно получить с помощью команды `zeros(1, M)`.
- `ones(N, M)` – создает матрицу размером $N \times M$, все элементы которой равны единице. Вектор-строку из M единиц можно получить с помощью команды `ones(1, M)`.
- `rand(N,M)` – создает матрицу размером $N \times M$, все элементы которой – случайные числа, равномерно распределенные на интервале $(0.0, 1.0)$.

8.7. Рисование графиков

Команда **figure** создает новое окно для рисования графиков. Все команды рисования влияют на последнее созданное окно.

Непрерывные графики выводятся с помощью команды **plot(x,y)**. Аргументами могут быть:

- вектора одинаковой размерности, x – значения по оси абсцисс, y – значения по оси ординат;
- матрицы одинаковой размерности: для каждого столбца из x выбирается соответствующий столбец из y и строится график, как в случае выше;
- x - вектор, а y – матрица (или наоборот), такие, что длина вектора совпадает с одной из размерностей матрицы: для каждого столбца (строки) матрицы строится отдельный график, где в качестве значений для второй оси используются элементы вектора

Также можно задать несколько пар аргументов (x,y) , чтобы построить несколько графиков на одном рисунке (**plot(x1,y1, x2,y2)**)

Если нужно нарисовать график отдельных отсчетов, то следует использовать команду **stem**. Ее аргументы аналогичны команде **plot**.

Повторные вызовы команд **plot** или **stem** заменяют график в последнем окне, созданном командой **figure**. Для того, чтобы отобразить в одном окне несколько отдельных графиков, существует команда **subplot(i,j, p)**. Эта команда делит окно вывода графиков на сетку из i строк и j столбцов. Параметр p выбирает область окна, в которой следующая команда **plot** или **stem** будет осуществлять рисование графика. Области нумеруются слева направо сверху вниз (для вывода четырех графиков $(i,j - p)$: 1,1 – 1, 1,2 – 2, 2,1 – 3, 2,2 – 4).

Литература

1. Романюк Ю.А. Свойства и преобразования дискретных сигналов // Основы цифровой обработки сигналов: учебное пособие. – М.: МФТИ, 2007. Ч. 1.
2. Романюк Ю.А. Дискретное преобразование Фурье в цифровом спектральном анализе учебное пособие. – М.: МФТИ, 2007.